

2026 교육발전특구 디지털영상창업캠퍼스 미디어판타GY 참여 안내문

AI 기반 미디어아트 기획·제작부터 프로젝션 맵핑 전시까지 이어지는 청소년 진로체험 활동

사업명	2026 교육발전특구 디지털영상창업캠퍼스 미디어판타GY	담당/문의	031-995-4184
운영시기	2026년 6월 ~ 12월	운영장소	고양시 관내 학교 및 전시장
모집대상	관내 중·고등학교 희망 10인 이상 동아리	모집규모	6개 동아리/학교

1. 활동 소개

미디어판타GY는 청소년이 AI를 활용하여 영상·이미지·음악 등 다양한 매체를 기획·제작하고, 프로젝션 맵핑을 통해 공간기반 미디어아트 작품으로 구현하는 진로체험 활동입니다.

참여 청소년은 단순 체험을 넘어 자신의 메시지를 담은 미디어아트 작품을 만들고, 완성된 결과물을 전시회에서 지역사회와 공유합니다.

2. 주요 일정

구분	일정	주요내용
홍보 및 모집	2026. 7. 1.(수) ~ 7. 15.(수)	홈페이지, 페이스북, 포스터, 보도자료 및 교육청 협조 공문을 통한 모집 안내
오리엔테이션	2026. 7. 22.(수) 17:30 ~ 18:30 예정	활동 안전교육, 전체 일정 안내, 인증제 안내, 기본반·심화반 운영 방향 안내
영상 제작 교육	2026. 7. ~ 10.	기본반: AI활용 미디어아트 기획 및 프로젝션 맵핑 기초교육 심화반: AI활용 소스 제작 및 디자인툴 활용 제작 과정
미디어아트 제작	2026. 10.	동아리별 1개 이상, 최대 2개 작품 제작 / 전시회 상영 가능한 형태의 작품 제작
성과 공유 및 전시회	2026. 10. ~ 11월(예정)	고양시 해운 미술관 예정 / 교육·창작 과정 아카이브, 공간기반 미디어아트 영상 작품 전시, 감상 기록 공간 운영

3. 모집 및 신청 안내

- 대상: 관내 중·고등학교 희망 10인 이상 동아리
- 모집: 6개 동아리/학교
- 6개교 초과 신청 시 추첨 선발
- 동아리 지도교사 필수 배경 필요

4. 참여 포인트

- AI, 영상, 이미지, 음악 등 다양한 매체 활용
- 프로젝션 맵핑 기반 공간기반 미디어아트 제작
- 청소년이 직접 기획한 메시지를 작품으로 표현
- 전시회를 통한 작가 경험 및 지역사회 공유

※ 세부 일정과 장소는 운영 상황 및 학교 협의에 따라 조정될 수 있습니다.